

Smart Contract (APP)

Vertrag über die Entwicklung einer Computer-Spiele-App mit einem internationalen Entwicklerpool

zwischen

[Name und Adresse des Auftraggebers]

(nachfolgend „Auftraggeber“)

und

[Name, Adressen und ggf. Rechtssitze der beteiligten Entwickler/Entwicklungsunternehmen]

(nachfolgend „Entwicklerpool“ oder „Entwickler“)

Präambel

Dieser Vertrag regelt die Entwicklung einer Computer-Spiele-App (nachfolgend „App“) durch einen internationalen Entwicklerpool. Ziel ist die rechtzeitige und qualitativ hochwertige Fertigstellung der App gemäß den vereinbarten Anforderungen. Der Vertrag berücksichtigt die besonderen Anforderungen des internationalen Projektmanagements und den Einsatz eines Smart Contracts zur Automatisierung bestimmter vertraglicher Verpflichtungen.

§ 1 Vertragsgegenstand

1. Leistungsbeschreibung:

Der Entwicklerpool verpflichtet sich, die App gemäß den Anforderungen und Spezifikationen in **Anlage A** zu entwickeln.

2. Technologie:

- Die App wird in [Programmiersprache] entwickelt und ist für [Plattformen, z. B. iOS, Android, PC] optimiert.
- Integration von [z. B. Multiplayer-Funktionalitäten, In-App-Käufen, Werbung].

3. Automatisierung durch Smart Contract:

- Ein Smart Contract auf der [Blockchain-Plattform] regelt automatische Zahlungen, Milestone-Überwachung und Dokumentation von Fortschritten.
-

§ 2 Laufzeit und Projektphasen

1. Projektlaufzeit:

Beginn: [Startdatum]

Abschluss: [Enddatum].